

# Curso de Dreamweaver

**eduMac**  
DIGITAL ARTS SCHOOL



[www.edumac.com.mx](http://www.edumac.com.mx)





## TEMARIO

Maquetación con Adobe Photoshop  
**Adobe Dreamweaver | 45 h**  
Adobe Muse  
Wordpress

## INTRODUCCIÓN

Dreamweaver es tanto un editor de lenguajes varios de programación como una interfaz de trabajo visual para generar HTML y CSS, entre otros. Nos permite organizar todo un sitio web. Desde esta aplicación podemos publicar las páginas en la web para que sea posible acceder al sitio desde cualquier lugar.

## OBJETIVO

Conocer la interfaz del programa, entender su lógica y la integración a otras aplicaciones y aprovechar al máximo el uso de sus herramientas. Aprender la sintaxis de los lenguajes HTML, CSS y las bases para aplicación de herramientas jQuery, fundamentales en el entorno del diseño web.

### 1. INTERFAZ DEL PROGRAMA

- ◆ Identificación de las diferentes herramientas de trabajo (Barra de menús, ventana de Inserción de etiquetas, ventana de Archivos y panel de Propiedades)
- ◆ Visualización y uso de las diferentes formas de organizar las vistas, tanto de código como de diseño
- ◆ Uso de los espacios de trabajo establecidos y creación de áreas de trabajo personalizadas (Workspace)
- ◆ Preferencias del programa para optimizar el desarrollo de la página
- ◆ Control de líneas de código y agrupamiento de contenidos

### 2. CREACIÓN DE SITIO WEB

- ◆ Dar de alta sitio web
- ◆ Ubicar el destino
- ◆ Edición de datos de un sitio web

### 3. FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE HTML

- ◆ ¿Qué es HTML?
- ◆ Directrices definidas por el W3C
- ◆ Trabajando con HTML 5

- ◆ Estructura esquemática y sintáctica del HTML 5
- ◆ Convenciones en la escritura del código fuente
- ◆ Elementos y etiquetas
- ◆ Anidamiento de elementos y la estructura tipo árbol

### 4. PROCESAMIENTO DE CÓDIGO FUENTE

- ◆ Trabajando con TextEdit
- ◆ Otras alternativas de edición
- ◆ Desarrollando con Dreamweaver

### 5. JERARQUÍA DE LOS CONTENIDOS

- ◆ Doctype: declaraciones iniciales
- ◆ La etiqueta raíz o el ancestro mayor
- ◆ Inserción de atributos en etiquetas HTML
- ◆ Atributos de lenguaje y conjuntos de caracteres
- ◆ La importancia de la etiqueta <title>
- ◆ Estructura básica de un documento HTML (head y body)
- ◆ Inserción de la etiqueta <div> para delimitar zonas lógicas en un documento web
- ◆ Uso de etiquetas semánticas para proveer sentido a sus contenidos.

- ◆ Escritura de etiquetas de encabezado y párrafo para organizar la información en niveles
- ◆ Inserción de imágenes a documentos HTML por medio de la etiqueta <img>
- ◆ Importancia del atributo "alt"
- ◆ Generación de listados numerados o con viñetas
- ◆ Creación de enlaces internos y externos por medio de la etiqueta Anchor <a>
- ◆ Otras etiquetas de importancia
- ◆ Aplicación de elementos de línea

### 6. CREACIÓN Y MANIPULACIÓN DE TABLAS

- ◆ Inserción de tablas
- ◆ Etiquetas relacionadas con la etiqueta table (tr, td, th, caption)
- ◆ División y unión de celdas

### 7. CREACIÓN DE FORMULARIOS EN HTML

- ◆ La etiqueta <form> y sus atributos
- ◆ Inputs, botones, opciones y selectores
- ◆ Inserción de campos de texto
- ◆ Inserción de botones
- ◆ Inserción de cajas de chequeo
- ◆ Atributos de la etiqueta <input>



## 8. IMPLEMENTACIÓN DE AUDIO Y VIDEO

- ◆ Uso de la etiqueta <audio> para insertar sonidos y música
- ◆ Inserción de películas con la etiqueta <video>
- ◆ Formatos compatibles de audio y video

## 9. INSERCIÓN DE DOCUMENTOS EXTERNOS

- ◆ Uso de la etiqueta iframe para llamar un archivo html externo
- ◆ IFRAME para video de Youtube o Vimeo
- ◆ IFRAME de Google Maps

## 10. VALIDACIÓN DE DOCUMENTOS HTML

- ◆ Revisión online de la estructura de documento bajo los lineamientos del W3C
- ◆ Listado de errores y advertencias
- ◆ Recomendaciones para la edición de código
- ◆ Desplegado del esquema jerárquico de la página (Outline)

## 11. VISUALIZACIÓN EN UN NAVEGADOR

- ◆ Google y las opciones de desarrollador
- ◆ Analizando elementos
- ◆ El Modelo de Caja
- ◆ Cambiando atributos

## 12. LENGUAJE CSS (CASCADING STYLE SHEETS)

- ◆ ¿Qué es el lenguaje CSS?
- ◆ Reglas y declaraciones
- ◆ Sintaxis del lenguaje CSS3: Selectores y atributos
- ◆ Herencia y Cascada
- ◆ Importancia, Especificidad y Orden de las fuentes
- ◆ Formas de insertar CSS en un documento HTML
- ◆ Selectores básicos (tag, class, ID)

- ◆ Selectores Descendientes: Hijos, Adyacentes y Hermanos
- ◆ Pseudoclasas y Psudoelementos
- ◆ Selectores de atributos
- ◆ Rompimiento de la continuidad HTML con Flotados y Posicionamientos: Fijo, Absoluto y Relativo
- ◆ Capas: z-index

## 13. TRABAJANDO CON EL MODELO DE CAJA

- ◆ Márgenes externos e internos (Margin, Padding)
- ◆ Width, Height, Top, Right, Bottom, Left
- ◆ Color y Background
- ◆ Border, Border-Radius, Box-shadow y Text-shadow

## 14. ESTILIZANDO LA PÁGINA

- ◆ Uso de fuentes desde servidores en línea como Google
- ◆ Atributos de fuente y de texto
- ◆ Incrustación de fuentes en el sitio
- ◆ Efectos de sombreado y color en cajas y textos
- ◆ Efectos de relleno y combinación de colores e imágenes
- ◆ Trabajando con columnas en listados o grupos de Divs
- ◆ Aplicando columnas a párrafos
- ◆ Cambio de atributos con pseudoclasas: Hover y Active

## 15. MOBILE FRIENDLY

- ◆ Trabajando con Media Queries
- ◆ Tamaños de pantalla más comunes
- ◆ Ajustando el CSS para adaptarse a los dispositivos
- ◆ Revisión en navegadores con previsualizadores especiales
- ◆ Revisión en dispositivos

## 16. CSS DESIGNER

- ◆ Estilos en Cascada en modo gráfico
- ◆ Composición de la ventana de comandos
- ◆ Fuentes CSS, Medios de representación, Selectores y Propiedades
- ◆ ¿Qué es el DOM? Configuración en pantalla
- ◆ Uso de Gradientes CSS
- ◆ Implementación de Transiciones
- ◆ Animación básica

## 17. USO DE PLANTILLAS

- ◆ Creación de plantillas
- ◆ Inserción de regiones editables
- ◆ Aplicación de plantillas a documentos HTML
- ◆ Actualización de información en páginas dependientes a partir de cambios en plantilla

## 18. TRABAJANDO CON JAVASCRIPT

- ◆ Panel Behaviors
- ◆ Inserción de texto automático por medio de eventos de ratón
- ◆ Enlaces con Javascript
- ◆ ¿Qué es el jQuery?
- ◆ Importación de plug-ins
- ◆ Implementación de efectos.
- ◆ Sliders
- ◆ Lightbox
- ◆ jQuery nativo en Dreamweaver

## 19. EXPORTACIÓN DEL SITIO

- ◆ Adquisición de Dominio
- ◆ En busca de hospedaje
- ◆ Conexión FTP directa desde Dreamweaver
- ◆ Uso de programas administradores FTP
- ◆ Subir archivos y revisión de página