



Temario

Curso de Modelado Arquitectónico

- Grafisoft Archicad 12
- Google Sketchup
- Artlantis Studio



Introducción:

Es un software de Dibujo 2D y 3D específico de Arquitectura, Construcción e Interiorismo que trabaja bajo el concepto de “Edificio Virtual”, el cual permite a los arquitectos diseñar y construir virtualmente sus proyectos de tal manera que al terminar estos puedan ser visualizados de una manera más apegada a la realidad produciendo una amplia gama de productos finales para la ejecución de Obra como por ejemplo: Planos 2D y 3D, Imágenes fotorrealistas (Renderizados), Recorridos Virtuales , Escena y Objetos VR .

Dirigido a:

Estudiantes, maestros y profesionales en el área de Arquitectura, Construcción , Ingeniería , Diseño de Interiores y a todo aquel relacionado con la proyección, decoración y ejecución de Espacios Arquitectónicos de Calidad y Confort.

1).- Operaciones básicas Archicad: Proyecto, Definiciones y Entorno de trabajo

- Interfaz del Programa: (Barra de Menú, Paleta de Herramientas, Cuadro de Información, Mapa del Proyecto, Propiedades y Ventana de Dibujo.):
- Uso y creación de espacios de trabajo.

2).- Operaciones básicas de manipulación de documentos.

- Creación de documentos ,ajuste de preferencias de proyecto.
- Creación de documentos a partir de plantillas.
- Navegación del proyecto plantas, alzados, cortes, detalles y perspectivas 3D.
- Manejo de Capas, Trazadores y Plantillas.
- Herramienta de Selección y Marco de Selección.
- 3)Utilización de La Paleta de Herramientas Documento.
- Creación de Ejes: Definiciones Generales.
- Importación de Un Documento DWG (Autocad) : Definir Traductor.
- Herramientas de Dibujo 2D: Línea , Arco , Polilínea , Acotación , Trama , Cota de Nivel y Texto.
- Utilización de la paleta Flotante.

3).-Manejo de la Paleta de herramientas de documento.

- Creación de Ejes :Definiciones Generales.

- Importación de un Documento DWG (Autocad) : Definir Traductor.
- Herramientas de Dibujo 2D: Línea , Arco , Polilínea , Acotación , Trama , Cota de Nivel y Texto.
- Utilización de la paleta Flotante.

4).-Utilización de la Paleta de herramienta de diseño.

- Creación de Muros: Definir Opciones de muro.
- Edición de Muros por medio de Nodos de Control y la Paleta Flotante.
- Creación de Losas de Entrepiso.: Definir Opciones de Losas.
- Inserción de Puertas y Ventanas.: Definir Opciones de Puertas y Ventanas.
- Creación de Cubiertas Rectangulares, Poligonales y tipo Cúpula o Albeadas: Definir Opciones de Cubiertas.
- Insertar y Crear Escaleras: Definición de Opciones de Escalera.
- Crear Detalles y Zonas: Definir Opciones.
- Creación de Mallas o Terrenos: Definir Opciones y Utilización de la Varita Mágica.
- Creación de Muros Cortina: Esquema, Marcos, Paneles Uniones y Accesorios.
- Utilizar y Cargar Texturas de Materiales a La Biblioteca de Archicad. : Tipos de Motor 3D.
- Creación de Cortes: Definir Parámetros de Cortes.



Temario

Curso de Modelado Arquitectónico

- Grafisoft Archicad 12
- Google Sketchup
- Artlantis Studio



Introducción:

Es un software de Dibujo 2D y 3D específico de Arquitectura, Construcción e Interiorismo que trabaja bajo el concepto de “Edificio Virtual”, el cual permite a los arquitectos diseñar y construir virtualmente sus proyectos de tal manera que al terminar estos puedan ser visualizados de una manera más apegada a la realidad produciendo una amplia gama de productos finales para la ejecución de Obra como por ejemplo: Planos 2D y 3D, Imágenes fotorrealistas (Renderizados), Recorridos Virtuales , Escena y Objetos VR .

Dirigido a:

Estudiantes, maestros y profesionales en el área de Arquitectura, Construcción , Ingeniería , Diseño de Interiores y a todo aquel relacionado con la proyección, decoración y ejecución de Espacios Arquitectónicos de Calidad y Confort.

5).-Extras de Diseño.

- Creación de Estructuras “Trussmaker” : Opciones de Diseño.
- Gestor De Perfiles: Tipo de Elemento a crear Muro, Columna o Trabe.

- Creación de Libro de Planos: Insertar Dibujos 2D y 3D.
- Exportar Y Salida de Impresión
- Exportar en Los Diferentes Formatos : Tipo de Formatos (PDF, DWG, DXF, JPG, PNG).

6).-Navegación En El Modelo 3D.

- Tipo de Perspectivas: Axonométrica y Genérica.
- Tipos de Proyección Paralela, Superior, Frontal, Iso-métrico, Caballera Etc.
- Definiciones de Sol, Ubicación , Orientación y Fecha.
- Exportar Modelo 3D en los Principales formatos.

7).-Creación de Renders, Recorridos Virtuales ,Objetos y Escenas VR.

- -Renders: Definir Motor Fotorrendering Interno, Mano Alzada, Z-Buffer y LightWorks
- -Recorridos Virtuales: Colocación y Definición de Cámaras.
- Objetos VR “Vistas Exteriores”: Definición de parámetros
- Escenas VR “Vistas Interiores”: Definición de Parámetros.

8).-Exportar y Salida de Impresión.

- Creación de Masters o Layout: Definición de Medida y Escala.





Temario

Curso de Modelado Arquitectónico

- Grafisoft Archicad 12
- Google Sketchup
- Artlantis Studio



Introducción:

Poderosa e intuitiva herramienta de modelado 3D ideal para crear para crear diseños conceptuales, documentación y presentaciones. Construye modelos 3D, recorridos virtuales y crea presentaciones 2D, de la manera mas rápida y eficiente.

Objetivo:

Utilizar la herramienta ya sea para crear modelado de forma rápida e integrar dichos documentos al flujo de trabajo Archicad.

1).- Interfaz de Sketchup

- Barra de titulo.
- Barra de Opciones de Presentación.
- Barra de Herramientas de dibujo.
- Ventanas de Herramientas.
- Caja de ingreso de valores.
- Barra de Estado.

2).- Parámetros de Skecht Up

- Unidades.
- Texto.
- Localización.

3).- Barra de Herramientas de Dibujo

- Herramienta Arco.
- Herramienta Mano Alzado.
- Herramienta Rectángulo.
- Herramienta Circulo.
- Herramienta Polígono.

4).- Barra de Herramientas de Edición

- Herramienta Mover.
- Herramienta Girar.
- Herramienta Escalar.
- Herramienta Empujar.
- Herramienta Seguir.
- Herramienta Offset.
- Herramienta de Sección..

5).- Barra de Herramientas de Acotación y Medición

- Medir.
- Cota de medir.
- Transportador .
- Caja de Texto.
- Ejes.-Texto 3D.

6).- Barra de Herramientas de Visualización

- Orbita.
- Arrastrar Pantalla.
- Zoom.
- Tipo de Vistas.
- Posición de cámara.
- Caminar sobre el modelo.
- Mirar alrededor.

7).- Ventana de Animación

- Estilos de Visualización
- Crear Escenas.
- Borrar Escenas.
- Opciones de Animación.

8).- Opciones de Exportación e Importación

- Exportar Modelo 2D
- Exportar Modelo 3D.
- Exportar Animación. (QuickTime).
- Importar Modelos 2D y 3D.



Temario

Curso de Modelado Arquitectónico

- Grafisoft Archicad 12
- Google Sketchup
- Artlantis Studio



Introducción:

Artlantis es un programa diseñado para crear imágenes fotorrealistas (renders) de alta calidad de sus archivos 3D, suministrándole vistas completas y realistas de sus escenas pudiendo ser modificadas mientras observa los cambios e tiempo real. Este software también ofrece la posibilidad de crear objetos y panoramas VR así como recorridos virtuales con una calidad profesional.

Objetivos:

Conocer la interface del programa, entender su lógica y su integración a las otras aplicaciones y aprovechar al máximo la aplicación de herramientas.

1).- Importar Archivos

- Importar archivos de SkechtUp.
- Importar Archivos de Archicad..

2).- interfaz de Atlantis Studio

- Ventana de Inspector de navegación.
- Ventana de Previsualización.
- Ventana 2d.
- Paleta de preparación de documento.
- Paletas de navegación.
- Paletas de herramientas de Artlantis Studio.
- Ventana de selección de vistas.
- Control de Radiosidad.
- Barra de Menú.
- Paleta de Inspector.
- Previsualización.
- Ventana 2d.
- Catalogo.

3).- Ventana de Perspectivas

- Distancia de Focus de la cámara.
- Activación del grupo de luces y heliodon.
- Herramienta de inserción de imagen de fondo en la escena.
- Imagen de fondo.
- Clipping Box.
- Parámetros de Renderización.

- Motores de Renderización.
- Trabajando con la ventana 2D(lateral, frontal, posterior) etc.
- Añadir vistas a la lista.

4).- Ventana de Inspector de Propiedades

- Tipo de Luces, direccionales, Luz paralela como los rayos de Sol.
- Color de Luz.
- Intensidad de la Luz.
- Activar efecto de Halo.
- Intensidad del efecto de halo.
- Suavidad de las sombras.
- Intensidad de las sombras.
- Ajustes del control de Radiosidad.
- Controles Avanzados.
- Coordenadas.
- Definir posición geográfica del proyecto (heliodon).

5).- Textura y Librería de Objetos

- Seleccionador de color.
- Color de textura.
- Paleta de color.
- Brillo.
- Rugosidad.
- Opacidad.
- Rotación.
- Flip.



Temario

Curso de Modelado Arquitectónico

- Grafisoft Archicad 12
- Google Sketchup
- Artlantis Studio



Introducción:

Artlantis es un programa diseñado para crear imágenes fotorrealistas (renders) de alta calidad de sus archivos 3D, suministrándole vistas completas y realistas de sus escenas pudiendo ser modificadas mientras observa los cambios e tiempo real. Este software también ofrece la posibilidad de crear objetos y panoramas VR así como recorridos virtuales con una calidad profesional.

Objetivos:

Conocer la interface del programa, entender su lógica y su integración a las otras aplicaciones y aprovechar al máximo la aplicación de herramientas.

- Refracción.
- Escala.
- Proporción.
- Aplicar mapa de textura.
- Configuración de textura.
- Re-aplicar material.
- Insertar Nuevos Catálogos..

6). Vistas Paralelas

- Tipo de proyecciones Lateral, Planta, Isométricas.
- Pop menú luces y heliodon.
- Imágenes de fondo.
- Clipping Box.
- Parámetros de Render.
- Motor de Render.
- Añadir vistas paralela a la lista.
- Guardar Imágenes en los distintos formatos.

7).- Objetos VR

- Distancia del foco de la cámara en mm.
- Activación del grupo de luces y heliodon.
- Imagen de fondo panorámica.
- Clipping Box.
- Configuración de los parámetros del Render.
- Motores de Render.
- Añadir objetos VR a la lista.
- Guardar objeto VR en formato quick time.

8).- Animación y creación de DVD para presentación.

- Creación de recorridos virtuales a partir de archivo final en Artlantis.
- Edición en programa de video para presentación final.
- Inserción de audio de fondo.
- Creación de menú para DVD.
- Quemado final de DVD.

